

**Kennis-
festival**
25 november
2021



AI

Willemijn (9 jaar) over AI:

**“Ik wil later ook
wel een zelf-
rijdende auto.
Cool!”**



**BRAINPORT
EINDHOVEN**

home of pioneers

INHOUD

- 3** Voorwoord
- 5** Programma
- 6-7** Interview met Jim Stolze
- 8-9** Plattegrond
- 11-17** Inspiratiesessies
- 19-24** Inspiratiemarkt
- 25** Agenda AI activiteiten
- 26-27** Interview met docent Ellis van Kemenade
- 29-37** Lesmateriaal en meer
- 43** Begrippenlijst

VOORWOORD

'Zal ik je wekker alvast zetten om 7.30 uur?' of 'Als je deze film leuk vindt, spreekt deze serie je ook vast aan'. En wat te denken van een zelfrijdende auto? Het zijn stuk voor stuk voorbeelden van kunstmatige intelligentie, ook wel AI genoemd.

AI gaat voor grote nieuwe doorbraken zorgen in onze samenleving en economie. En ook het onderwijs in de Brainportregio krijgt te maken met deze sleuteltechnologie.

Tijdens deze editie van het Kennisfestival nemen we je mee in de wereld van AI. We laten je zien wat de mogelijkheden zijn en geven je concrete voorbeelden die je morgen al kunt toepassen in de les.

Veel inspiratie gewenst!

Emma Claessen
Projectleider Onderwijs & Arbeidsmarkt Brainport Development



www.brainporteindhoven.com/onderwijs

Wist je dat...



...AI de meest ingrijpende technologische ontwikkeling van deze tijd wordt genoemd?

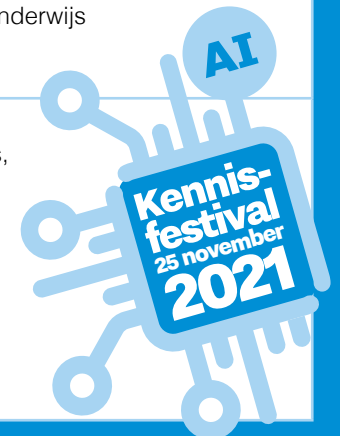


...AI betekent dat machines zelf taken kunnen bijleren?



PROGRAMMA

14.30 – 15.00	Inloop
15.00 – 15.30	Keynote door Jim Stolze - Main stage
Ronde 1 15.30 – 16.15	Inspiratiesessies <ul style="list-style-type: none">• AI & Gezondheid – Philips Healthcare MRI-scans verbeteren met AI
Ronde 2 16.30 – 17.15	<ul style="list-style-type: none">• AI & Sport – ASML en PSV ASML helpt PSV om miljoenen regels data te analyseren• AI & Kunst – MU De Creatieve Code• AI & Ethiek – STRP De kunstenaar over de toekomst van AI• AI & Lesmateriaal – Bedrijf in de Klas & Brainport Eindhoven AI in de klas met lesbrieven uit de Brainport digibieb
Vanaf 14.30 (doorlopend)	Inspiratiemarkt Op de inspiratiemarkt kun je de hele middag inspiratie opdoen bij verschillende organisaties en bedrijven die zich bezighouden met AI in het algemeen, of met AI & Onderwijs in het bijzonder.
14.30 – 15.00	Meet & Greet op het Netwerkplein
16.00 – 16.30	ga in gesprek met andere deelnemers, sprekers en standhouders
17.00 – 17.30	





“Meer mensen zouden zich moeten verdiepen in wat AI kán.”

“HÉ, WAT DOET DIE ROBOT IN MIJN KLAS?” door Jim Stolze

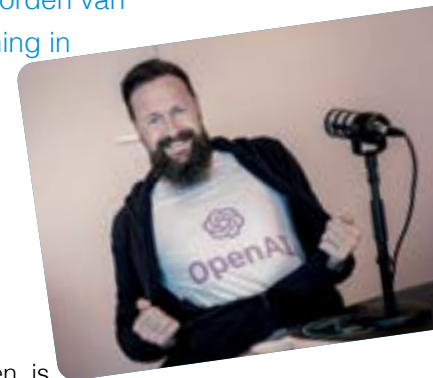
‘Kunstmatige intelligentie is een onzichtbare revolutie, dat is het bijzondere aan de technologie’, aldus Jim Stolze, keynote spreker van het Brainport Kennisfestival. Al jaren verdiept de tech educator zich in het slimmer worden van computers en de toepassing van machine learning in het bedrijfsleven en bij de overheid.

Neem bijvoorbeeld je smartphone, die staat bol van de AI-toepassingen. Van Spotify die voorspelt welk liedje je wilt luisteren tot en met Google maps die de juiste route uitrekent, ook als je onderweg een foute afslag neemt.

Wat die toepassingen volgens Stolze gemeen hebben, is dat ze beter worden van meer data. In een notendop is dat waar AI over gaat. Zijn stelling is dat AI niet alleen overgelaten moet worden aan tech-bedrijven, maar dat iedereen er over zou moeten weten. ‘We hebben veel mensen nodig, met veel verschillende achtergronden en perspectieven. Alleen op die manier kunnen we naar een toekomst die veilig, eerlijk en inclusief is. Een toekomst mét AI.’

AI in de klas

Om deze reden spant Jim Stolze zich sinds 2018 in om AI in de klaslokalen te krijgen. Met hulp van het koningshuis lanceerde hij de AI-cursus Junior die door duizenden scholieren is gevolgd en vorig jaar ontwierp hij de speciale Brainport AI-cursus. Een vlotte, strak vormgegeven online cursus waarmee elke inwoner van de Brainportregio zich de basisbeginselen van AI eigen kan maken. Tijdens zijn keynote op het kennisfestival (15.00 uur – Main stage) gaat Jim Stolze in op de vraag wat leerkrachten moeten weten over AI en hoe ze het zelf kunnen inzetten in het klaslokaal.



KENNISFESTIVAL PLATTEGROND

Uitleg plattegrond: wat doe je waar?

Navigatie

- Klik op Menu of Plattegrond om naar de gewenste ruimte te gaan.
- Bij 'Programma' vind je een totaaloverzicht en meer informatie over alle onderdelen.

Main stage

- Ga naar de Main stage om de keynote bij te wonen. Na 16.00 uur kun je de keynote hier terugkijken én hoor je de nieuwe generatie over AI.

Inspiratiesessies

- Start de sessie? Neem deel door op 'Naar binnen' te klikken.
- Als deelnemer kom je een sessie binnen zonder beeld en geluid. Je kunt vragen stellen via de chat, of je hand opsteken om live een vraag te stellen.

Netwerklein

- Kom naar het Netwerklein voor een Meet & Greet met andere deelnemers, sprekers of standhouders. Je kunt zelf een gesprek starten of een lopend gesprek bijwonen.

Inspiratiemarkt

- In de marktkramen vind je informatie, video's en brochures van organisaties en bedrijven die zich bezighouden met AI. Ook kun je in contact komen met de standbemanning. Als zij online en beschikbaar zijn dan is het video-icoon groen gekleurd en kun je hen uitnodigen om 1 op 1 te videobellen.
- Standhouders zijn tijdens de Meet & Greet momenten (zie tijden in het programma op pagina 5) te vinden op het Netwerklein. Tijdens deze momenten houden zij spontane groepsmeetings en kun je direct met hen in contact komen.

Receptie

- In het platform heten we je welkom in de receptie. Heb je (technische) vragen? Stel ze dan hier. Het antwoord ontvang je via het enveloppe boven in de menubalk.

Tips & Tricks

- Verdere uitleg en tips vind je in elke ruimte op het platform bij het vraagteken in de rechterbovenhoek. Heb je vragen tijdens het evenement? Stel ze dan in de receptie.





Chefaine (13 jaar) over AI:

“Dokters kunnen met AI sneller een behandelplan opstellen. Hoe tof is dat!”



**BRAINPORT
EINDHOVEN**

home of pioneers

Inspiratie sessies

Inspiratiesessies 15.30 – 16.15 en 16.30 – 17.15 uur

Tijdens de inspiratiesessies nemen verschillende organisaties en bedrijven je mee in de mogelijkheden van AI.

INSPIRATIE SESSIE

AI & GEZONDHEID

MRI-scans verbeteren met AI

AI kan bijdragen aan goede en betaalbare zorg. Zo kan de technologie ingezet worden om MRI-scans te verbeteren. Kim van de Ven, werkzaam bij Philips, vertelt je in deze inspiratiesessie hoe. Daarnaast neemt ze je mee in haar carrièrepad. Hoe belangrijk is de rol van haar wiskundedocent geweest in het ontdekken van haar talent?

Presentator: Kim van de Ven

Meer informatie: Evie van Schie, Philips. Evie.van.schie@philips.com

INSPIRATIE SESSIE

AI & SPORT

ASML helpt PSV om miljoenen regels data te analyseren

Benieuwd hoe PSV beter leert spelen door ASML? Je hoort het tijdens deze boeiende inspiratiesessie, waarin ASML je meeneemt in het PSV Analytics project. In dit project helpt ASML de topvoetbalclub bij het ontsluiten, gebruiken en optimaliseren van de grote hoeveelheden data die het verzameld heeft om zo hun spelers te evalueren.

Presentatoren: Maud Diepstraten en Rob Beeren

Meer informatie: Janneke Snoeijen, ASML. Janneke.snoeijen@ASML.com

INSPIRATIE SESSIE

AI & KUNST

De Creatieve Code

Tijdens deze workshop leggen we je uit hoe je zelfstandig lessen rondom kunst, technologie en programmeren kunt geven met hulp van De Creatieve Code. We laten je een aantal lessen zien en maken je wegwijs in ons online, gratis platform zodat je zelf aan de slag kunt.

Presentator: Nilou Monster

Meer informatie: Joni Cousins, MU Hybrid Art House. decreatievecode@mu.nl

INSPIRATIE SESSIE

AI & ETHIEK

De kunstenaar over de toekomst van AI

Voor de jongeren van nu is er geen ontkomen aan: de invloed van AI wordt groter en de ontwikkelingen gaan razendsnel. Maar hoe ziet de toekomst eruit? Hoe kunnen we met een open en kritisch optimistische blik vooruitkijken? In deze inspiratiesessie bekijken we AI vanuit het oogpunt van een kunstenaar.

Presentatoren: Shirley Hendrikse en Sander Veenhof

Meer Informatie: Shirley Hendrikse, STRP. Shirley@strp.nl



Jesse (14 jaar) over AI:

“Iedereen krijgt te maken met Artificial Intelligence. Daar wil ik wel meer van weten!”



**BRAINPORT
EINDHOVEN**

home of pioneers

Inspiratie markt

Inspiratiemarkt vanaf 14.30 uur

Doe inspiratie op in de digitale marktkramen van verschillende organisaties en bedrijven die zich bezighouden met AI in het algemeen, of met AI & Onderwijs in het bijzonder. Bekijk video's en brochures of ga in gesprek met één van de standhouders.

Tip: Vragen? Stel ze aan de standhouders via de chat óf ga naar het Netwerplein voor een Meet & Greet!

Studententeam Tech United

Laat je inspireren door de kennis en passie van het Tech United studententeam en stap in de wereld van voetbal- en zorgrobots. Het team doet onderzoek naar autonome robots en neemt deel aan een speciaal WK voor robots. Wedden dat je enthousiast wordt van hun verhaal?

*Meer informatie: Niels van Acht, Tech United. Techunited@tue.nl
www.techunited.nl*

Makkelijk aan de slag met Computational Thinking in het onderwijs

Computational Thinking is de voordeur naar de wereld van AI. In deze interactieve sessie gaan leerkrachten en leerlingen van groep 7 en 8 en het VO op leerreis over het nut en de kernaspecten van Computational Thinking, een logische probleemoplossende aanpak.

Meer informatie: Marina Velikova, Creazzia. <https://creazzia.com>

De Brainport AI-Cursus

AI is booming. AI is de toekomst. Maar wat is het eigenlijk? Welke invloed heeft het op ons dagelijks leven? In deze cursus leer je alles over AI. In no-time heb je voldoende inspiratie voor een interessante AI-les. De Brainport AI-Cursus is geschikt voor leerlingen vanaf de bovenbouw van het VO en voor docenten.

*Meer informatie: Lianne van den Wittenboer,
Brainport Development.
l.vdwittenboer@brainportdevelopment.nl
brainport.ai-cursus.nl*



AI & Pluimveehouderij - Vencomatic

Een succesvolle, duurzame pluimveehouderij, met een hoog dierenwelzijn. Vencomatic maakt gebruik van AI om inzichten over de dieren en activiteiten in de stal te verkrijgen, zodat pluimveehouders de informatie hebben om te transformeren naar proactieve én zelfs voorspellende bedrijfsvoering.

*Meer informatie: Bas van de Langenberg, Vencomatic Group.
Bas.vandelangenberg@vencomaticgroup.com www.vencomaticgroup.com/nl/*

De Creatieve code - MU Hybrid Art House

De kunstenaars uit het Hybrid Art House (Strijp-S) ontwikkelden een creatieve code, waarin creatief programmeren wordt ingezet om meer te weten te komen over kunst. Kraak de code en ontdek hoe jij jouw leerlingen kunt inspireren.

*Meer informatie: Joni Cousins, De Creatieve Code. decreatievecode@mu.nl
www.decreatievecode.nl*

Mentaal fit dankzij Alphabeats en AI

Geef jij om je mentale fitheid? Kom dan naar de stand van Alphabeats voor een nieuwe routine voor 'wellbeing' en 'excellence'. Via hun algoritmische audiolaag die reageert op jouw muziek en jouw biofeedback, stelt Alphabeats je hersenen in staat om te resetten naar de waakzame ruststand.

*Meer informatie: Johan Kortas, Alphabeats. info@listenalphabeats.com,
johan@listenalphabeats.com www.listenalphabeats.com*

Educatieve robots en AI

Het lesmateriaal van Roboteducatie.online is ontwikkeld voor het keuzevak Robotica en sluit aan op de doorlopende leerroute van het po en mbo. Het is geschikt voor alle vmbo-niveaus. We laten zien hoe een educatieve robot taken kan uitvoeren door middel van AI.

*Meer informatie: Jorg Duitsman, Roboteducatie.online jorg@dobot.nu
www.dobot.nu*

Versterk digitale geletterdheid bij leerlingen en professionals met Digitalig

Leerlingen bewust en kritisch laten omgaan met de digitaliserende maatschappij? Jouw onderwijsteam in beweging brengen, zodat digitale geletterdheid een plek krijgt in jullie onderwijs? Kom naar onze stand en krijg concrete tips in een gesprek met een Digitalig coach.

*Meer informatie: Eva van de Sande, Digitalig. E.vandesande@edux.nl
www.edux.nl*

Lesbrieven Brainport Eindhoven

Bekijk de vijf lesbrieven uit de Brainport digibieb: uniek lesmateriaal dat een bedrijfscomponent en link heeft met de Brainportregio en onderzoekend en ontwerpend leren stimuleert. De lesbrieven laten leerlingen kennismaken met AI aan de hand van vraagstukken van bedrijven uit de Brainportregio.

*Meer informatie: Emma Claessen, Brainport Eindhoven.
Info@lereninbrainport.nl
brainporteindhoven.com/lesmateriaal*

Brainport AI Kids Education – BAIKE

TikTok, Instagram, Siri, YouTube... kinderen worden dagelijks blootgesteld aan AI, zonder dat ze het weten. Om meer bewustzijn onder kinderen te creëren, organiseert BAIKE workshops voor kinderen uit groep 7 en 8, in het AI Innovation Center waarbij de kennis van de 12.000 wetenschappers op de High Tech Campus benut wordt.

*Meer informatie: Shujohn Ahmed, High Tech Campus. Shujohn.ahmed@cgicom
<https://hightechcampus.com/ai/baike>*

AI in de klas: Van kunst tot klassieke talen

De ervaringsdeskundige aan het woord: door middel van diverse vakoverschrijdende projecten toont Robbe Vulgaert, leerkracht op het Sint-Lievenscollege in Gent, hoe je AI in de klas kunt integreren. Niet alleen als project, maar ook in combinatie met kunst, moderne talen of zelfs klassieke talen, zoals Latijn of Oud-Grieks.

*Meer informatie: Robbe Wilgaert, Sint Lievenscollege.
Robbe.Wulgaert@gmail.com www.robbe.wulgaert.be*

Ellis van Kemenade – Lesmateriaal

Weten hoe leerlingen bewust worden van hoe AI ons dagelijks leven beheerst? Ellis van Kemenade, docent Science/ICT, introduceerde het thema AI op het Huygens College. Aan de hand van interessante vraaggesprekken zoomt ze in op het ethische gedeelte. Tijdens de inspiratiemarkt leert Ellis je hoe je AI kan toepassen in jouw klas.

*Meer informatie: Ellis van Kemenade, Huygens College
kmd@huygenslyceum.nl*

Innovatie in AI & opleiden van de AI-professionals van de toekomst

Via de specialisatie ICT & Artificiële Intelligentie traint Fontys de AI-engineers van de toekomst. Daarnaast doet de hogeschool onderzoek naar de mogelijkheden die AI biedt, vanuit het lectoraat AI & Big Data. Veel studenten werken bovendien mee aan onderzoeksprojecten vanuit Fontys ICT InnovationLab door externe bedrijfspartners.

*Meer informatie: Rink Lycklama à Nijeholt en Petra Heck, Fontys.
rink.lycklama@fontys.nl p.heck@fontys.nl
<https://fontys.nl/Over-Fontys/Artificial-Intelligence.htm>*

AGENDA AI ACTIVITEITEN

AI Excursie – BAIKE

Excursie naar het AI Innovation Center op de High Tech Campus? Geef je hier op: <https://www.hightechcampus.com/ai/baike>

Digitale geletterdheid – Imp@ctspel

Kennis en draagvlak over digitale geletterdheid versterken in jouw organisatie? In januari organiseert Digitalig een spelsessie met het Imp@ctspel in Eindhoven. Meld je vast aan via digitalig@edux.nl en je wordt op de hoogte gehouden.

STRP

Staat open voor een samenwerking (met een kunstenaar) binnen het onderwerp AI. http://www.instagram.com/strp_onderwijs

Fontys ICT – podcasts en evenementen

- Fontys AI Garage podcast: dé podcast over AI.
- ICT in Practice, het event waar onderzoekers en studenten hun projecten presenteren – 3 februari 2022.





“Ze vinden het een leuke les omdat het actueel is.”



Wil je met Ellis van Kemenade in gesprek? Ze staat tijdens het Kennisfestival op donderdag 25 november op de inspiratiemarkt. Kun je niet wachten of kun je die dag niet aanwezig zijn? Stuur haar dan een mailtje (kmd@huygenslyceum.nl).

“HET IS BELANGRIJK DAT KINDEREN ERVAREN WAT KUNSTMATIGE INTELLIGENTIE IS”

Tijdens een presentatie van Jim Stolze over kunstmatige intelligentie wist ze het zeker: ik moet dit thema ook op mijn school aankaarten. Ellis van Kemenade, docent Science/ICT op het Huygens Lyceum in Eindhoven, is zich sindsdien bewust van het feit dat we dagelijks ónbewust te maken krijgen met AI. ‘We hebben niet in de gaten dat alles wat we op het internet doen, gebruikt wordt. Ik wil dat mijn leerlingen dat wél weten.’

Hoe heb je dit thema op het Huygens Lyceum geïntroduceerd?

‘Ik heb aan mijn collega’s gevraagd of iemand dit project met mij wilde oppakken. Mijn collega Christianne Nuijten, docent Engels, studeert filosofie en stond te trappelen om een gastles te verzorgen. Samen sloegen we de handen ineen. Ook ben ik buiten de muren van het schoolgebouw op zoek gegaan naar experts. Zo heb ik op internet lesmateriaal gevonden en zijn we op bezoek geweest bij het DAF-museum, waar ook gebruik wordt gemaakt van AI.’

Hoe ziet jullie les over AI eruit?

‘Onze leerlingen kunnen kiezen voor deze module. Christianne zoomt in op het ethische stuk. Ze gaat met de leerlingen het gesprek aan en stelt vragen als: kun je een robot zomaar uitschelden? Wat vind je van sociale- en zorgrobots? Wat zijn de voor- en nadelen? Ik geef de Nationale AI Cursus Junior, daarin leg ik uit welke verschillende vormen van kunstmatige intelligentie zijn, waar we AI in het dagelijks leven tegenkomen en wat een algoritme is.’

Wat zijn de reacties van de leerlingen?

‘Ze vinden het een leuke les omdat het actueel is. Ze komen er ook achter dat AI al een best grote rol speelt in hun leven en schrikken daar soms ook van. Maar ze vinden het vooral heel fascinerend om erachter te komen wat de impact is van kunstmatige intelligentie.’



AI

Luca (9 jaar) over AI:

**“Boodschappen
doen met slimme
karretjes.
Dan ga ik zelfs
met plezier naar
de supermarkt!”**



**BRAINPORT
EINDHOVEN**

home of pioneers

Lesmateriaal en meer

Hier vind je vijf curriculumvervangende doe-opdrachten én een aantal extra lesideeën om in de klas mee aan de slag te gaan.

Wist je dat...

“

...Het aantal vacatures waarin AI (gerelateerde) vaardigheden worden gevraagd, zoals 'data science' en 'machine learning', sterk toeneemt?

”

“

...Siri misschien wel de meest bekende vorm van AI is?

”



Hoe AI zorgt voor brood op de plank? - Lesbrieft Vanderlande

Even naar de supermarkt voor een fles cola of een halfje wit. Het is zo simpel. Maar wie zorgt er eigenlijk voor dat die fles drinken of dat pak brood ook echt in de schappen ligt?

Vanderlande ontwikkelde samen met Albert Heijn een distributiecentrum in Zaandam waarin de inname, opslag en verdeling van houdbare producten nagenoeg volledig automatisch verloopt.

Benieuwd hoe dat werkt? Aan de hand van video's, deelopdrachten en gesprekken kun jij jouw leerlingen leren hoe AI helpt bij het bevoorraden van de supermarkt. Scan de QR-code voor de lesbrieft en ga meteen aan de slag.



https://brainporteindhoven.com/fileadmin/user_upload/Onderwijs/Brainport_Eindhoven_Lesbrieft_AI_-_Vanderlande_-_mei_2021.pdf



Hoe kunnen vrachtwagens zelf rijden? – Lesbrief DAF

Ooit een rijdende vrachtwagen gezien zonder chauffeur? Klinkt futuristisch, hè?! Maar het moment dat een zelfrijdende vrachtwagen op de weg verschijnt is misschien wel dichterbij dan je denkt. Het Amerikaanse moederbedrijf van DAF Trucks, PACCAR, werkt momenteel aan zo'n zelfrijdende vrachtwagen.

Weten jouw leerlingen waar een vrachtwagen rekening mee moet houden op de snelweg, in een stad of in een dorp? Scan de QR-code hieronder, ga met je leerlingen in gesprek en laat ze toffe opdrachten doen, zodat ze weten hoe AI helpt bij het autonoom rijden van vrachtwagens.



https://brainporteindhoven.com/fileadmin/user_upload/Onderwijs/Brainport-Eindhoven_Lesbrief-AI_DAF_april-2021.pdf



Hoe krijg je het beste beeld voor een goede diagnose? – Lesbrief Philips

AI kan worden ingezet om de gezondheidszorg te verbeteren. Zo kan het helpen bij een snellere en betere diagnose van een MRI-scan. Hoe? Je leert het in deze lesbrief met een doe-opdracht van Philips.

Laat jouw leerlingen aan de hand van voorbeelden en een oefening onderzoeken hoe AI kan helpen bij een goede diagnose.

Tip: deze lesbrief is ook in het Engels beschikbaar.



https://brainporteindhoven.com/fileadmin/user_upload/Onderwijs/Brainport-Eindhoven_Lesbrief-AI_Philips_april-2021.pdf



Brainport AI lesmateriaal voor leerlingen

Wat is Artificial Intelligence eigenlijk? En wat kunnen we er mee? Speciaal voor leerlingen in Brainport (onderbouw PO en bovenbouw VO) is hier in samenwerking met CodeSkillz lesmateriaal over ontwikkeld. Het lesmateriaal is extra betekenisvol vanwege de koppeling met bedrijven en vraagstukken uit de Brainportregio. Daarbij is er een lerarenmodule, waarmee je de voortgang van jouw leerlingen kunt inzien.



<https://lesmateriaal.brainporteindhoven.com/login>



Hoe raak je 50.000 tindruppeltjes per seconde? - Lesbrief ASML

Dankzij krachtige microchips zijn er steeds kleinere smartphones en lichtere laptops. De machines van ASML, die deze microchips maken, werken met EUV-technologie: extreem ultraviolet licht. Aan de hand van een sterke laser wordt op een druppeltje vloeibaar tin geschoten. Het druppeltje verdampt en genereert EUV licht. Weten wat er allemaal bij komt kijken bij het súperprecies raken van de 50.000 tindruppeltjes met een laserstraal? Scan de QR-code hieronder.



https://brainporteindhoven.com/fileadmin/user_upload/Onderwijs/Brainport_Eindhoven_lesbrief_ASML_10-2021_DEF.pdf

LEUK VOOR IN DE LES:

Robbe Wolgaert

Alle AI-projecten uit de klas van Robbe Wolgaert zijn te vinden op zijn website: www.robbewolgaert.be. Daarnaast schrijft hij gastbijdrages voor het Vlaams Kenniscentrum Data & Maatschappij: <https://data-en-maatschappij.ai/nieuws/gastblog-ai-in-de-klas>

De Nationale AI Cursus – Junior

Naast de Brainport AI Cursus voor docenten en voor leerlingen vanaf de bovenbouw van het VO, is er ook een algemene Nationale Junior AI Cursus voor alle kinderen in Nederland. <https://junior.ai-cursus.nl>

Quick draw – een AI-experiment

Quick, Draw! quickdraw.withgoogle.com
Een computer die raadt wat jij tekent. Het kan met AI van Google.

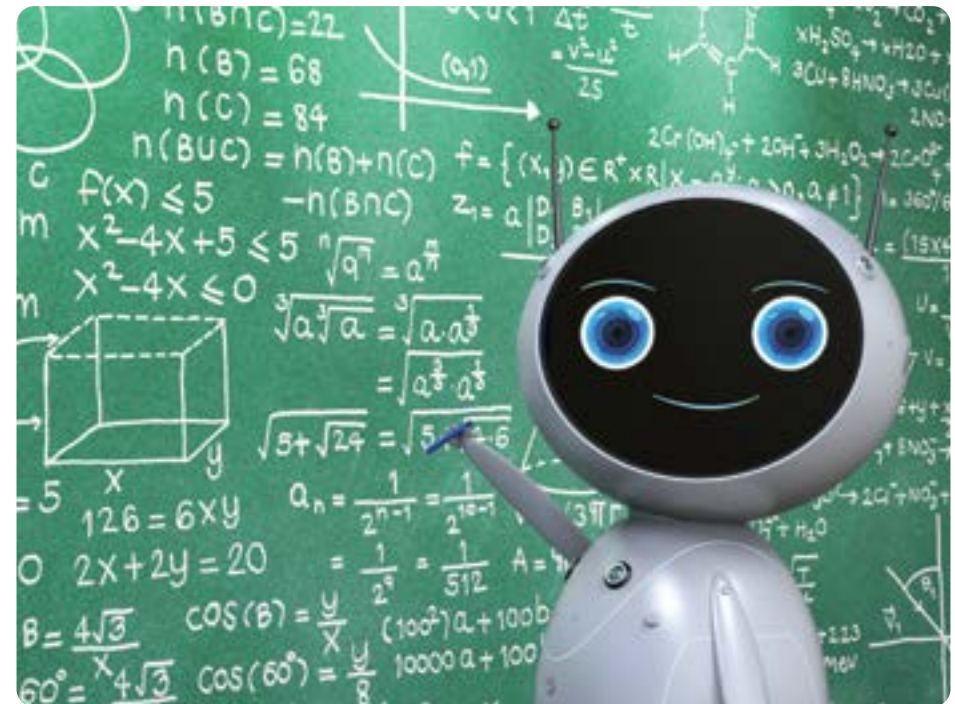
Everypixel

Demo - Everypixel API. <https://labs.everypixel.com/api/demo>
Plaats een foto en de AI probeert te raden wat er op de foto staat. Deze AI probeert zelfs je leeftijd te raden!

Expression recognition – raad het gevoel

https://justadudewhohacks.github.io/face-api.js/webcam_face_expression_recognition/

Een AI die er achter probeert te komen hoe jij je voelt. Deze website vraagt om toestemming om jouw camera aan te mogen zetten.



Wist je dat...

“ ...Een robotstofzuiger die zelf weet waar 'ie naartoe moet, een voorbeeld is van AI? ”

“ ...Netflix en Spotify ook AI gebruiken? ”

NOTITIES

Wist je dat...

“

...AI in oudere
en nieuwe films
terugkomt?

”

“

...AI al in
1956 is
uitgevonden?

”

BEGRIPPENLIJST

Algoritme = wiskundige formule om een probleem op te lossen. Met een algoritme kan de maker van tevoren bepalen wat er gebeurt in een bepaalde situatie.

Artificial Intelligence = ook wel AI of Kunstmatige intelligentie genoemd. Apparaten met AI reageren op data of op dingen uit hun omgeving. Daarmee nemen ze zelfstandig beslissingen.

Data = gegevens over bedrijfsprocessen, producten en klanten.

General AI = een AI die goed is in meerdere, moeilijkere taken.

Kunstmatige intelligentie: zie artificial intelligence.

Narrow AI = een AI die goed is in één taak. De AI's die we nu kennen, zijn allemaal narrow AI's.

Sensor = een elektronisch, lichtgevoelig apparaat dat een optisch beeld omzet in een elektronisch signaal.

Sleuteltechnologie = een technologie met een breed toepassingsgebied, die relevant is voor de wetenschap en de maatschappij.





Het Brainport Kennisfestival 2021 wordt mede mogelijk gemaakt door
Brainport Development, Brainport Scholen, gemeente Eindhoven en
Provincie Noord Brabant